



KAIKKI PELAA SÄÄNNÖT 2012



VOITTOJA JOKA PÄIVÄ

JALKAPALLON LEIKKIMAAILMA

11-vuotiaat ja sitä nuoremmat tytöt ja pojat

Jalkapallon Leikkimaailmassa jokaisella tytöllä ja pojalla on oikeus monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen aikuisen ohjauksessa. Leikki on paras tapa oppia ja kokeilla uusia sekä kehittää aikaisemmin opittuja taitoja. Runsaiden pelitilannoistojen ja taitojen perustan varmistaminen ovat ikävaiheelle keskeisiä tavoitteita. Paikallisten olosuhteiden huomioiminen sekä joustavuus erilaisten tapahtumien järjestämisessä on tärkeää. Lapsia kannustetaan harrastamaan myös muita urheilumuotoja. Innokkaimmille lapsille seurat järjestävät lisäharjoitusmahdollisuuksia taitokoulutoiminnan avulla. Leikkimaailmassa erotuomaria kutsutaan Pelinohjaajaksi. Vähintään Kaverimaailmaikäisen Pelinohjaajan tulee olla koulutettu ja vähintään 2-3 vuotta pelaavien joukkueiden pelaajia vanhempi. 10–11-vuotiaiden otteluissa suositellaan käytettävän erotuomarin peruskurssin käyntyä erotuomaria.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Operaatio Pelisäännöt. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Leikkimaailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin Puolen Pelin Takuusta, joukkueiden taustojen/vanhempien päihitteettömyydestä harrastustapahtumissa sekä varmistettava myönteinen ja kannustava suhtautuminen muihin harrastuksiin. Sopimukset toimitetaan sähköisesti (www.kaikkipelaa.fi) piirin antamien ohjeiden mukaisesti kerran vuodessa, kuitenkin ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaottelujen tai turnausten alkua.

Puolen Pelin Takuu (Peluuttaminen)

Puolen Pelin Takuu -sääntö (=PPT) on voimassa: ennen kautta käytävien pelisääntökeskustelujen yhteydessä vanhempien ja pelaajien kanssa sovitaan yhdessä, miten joukkueen jokaisen pelaajan pelaaminen varmistetaan peli-illan tai pelin, turnauksen ja kauden tasolla. Kun joukkueeseen kuuluu paljon pelaajia, se on pyrittävä jakamaan ottelutapahtumiin riittävän moneen joukkueeseen niin, että vähintään PPT toteutuu kaikille. Jokainen pelaaja on kentällä sekä saa mahdollisuuksia kokeilla toimintakauden aikana eri pelipaikkoja. Jos joukkueen koko pelitapahtumissa on suurempi kuin ilmoitettu maksimi, on joukkueen sovittava pelisääntökeskusteluissaan, miten peluuttaminen toteutuu kaikkien joukkueen toimintaan osallistuvien kesken.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuksien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella kaksoisedustus-oikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmassa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa



omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa omia rajoituksia.

Taito-osio, turnausten päiväkohtainen maksimipeli-aika

Taito-osioita suositellaan osaksi ottelutapahtumia. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, peli-aikaa tulee soveltaa (=lyhentää) käytettävissä olevan ajan ja tapahtumassa pelattavan ottelumäärän mukaan (katso turnauskriteerit).

Yleisiä ohjeita kaikille Leikkimaailman ikäluokille

Vaihdot ovat edestakaiset ja lentävät. Pelinohjaaja ei katkaise peliä vaihdon suorittamista varten. Pelinohjaaja käyttää vain vihreää erotuomarikorttia. Tilanteen niin vaatiessa pelaajaa voidaan huomauttaa tai hänet voidaan jopa poistaa kentältä, mutta joukkue saa jatkaa täysilukuisena. Joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Kulmapotku potkaistaan kentän kulmasta. Jos kenttä on leveämpi kuin suosituskoko, potkaistaan kulma suosituskoon mukaiselta etäisyydeltä.

Vastustajien on oltava aloituspotkuissa, vapaapotkuissa, maaliheitoissa, kulmapotkuissa ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin etäisyydellä pallosta.

Kentän pituuden pitää aina olla leveyttä suurempi.

5v5 -pelimuodossa pelin voi avata mistä tahansa osasta rangaistusalueelta potkaisemalla maasta tai heittämällä. Pelissä olevan pallon maalivahti saa potkaista käsistään.

5v5 -pelissä maalin tekeminen suoraan aloituspotkusta johtaa maalin hylkäämiseen ja maaliheittoon tai -potkuun vastustajalle.

5v5 ja 4v4 pelissä rajaheiton tilalla on rajasyöttö F8 ja nuoremmissa ikäluokissa. Rajasyötössä pallo on viivan päällä. Rajasyötöstä ei voi tehdä suoraan maalia. Vastustajajoukkueen on oltava vähintään 5 metrin etäisyydellä suorituspaikasta. F9 ikäluokassa on normaali rajaheitto.

E10-E11-vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa.

Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääsiallinen pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpailuja myös pienemmällä pelimuodolla.

F6 ja nuoremmat tytöt ja pojat: (v. 2006 ja myöhemmin syntyneet)

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peli-aika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
4v4	PPT/OP	3	30m x 20m	30m x 20m	2x20 min	1x3/2x3	4-7 (8)

F7-F8 tytöt ja pojat: (v. 2005 ja 2004 syntyneet)

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peli-aika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
5v5	PPT/OP	3	40m x 30m	30m x 20m	2x25 min	2x3/2x5	5-8 (10)
Futsal	PPT/OP	FP	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* F8 ja nuorempien peleissä voidaan käyttää maalipotku- tai maaliheittotilanteissa vetäytymiskäytäntöä, jolloin vastustajajoukkue vetäytyy puolen kentän tasolle ja voi aloittaa puolustamisen, kun hyökkäävä joukkue on avannut pelin.

F9 tytöt ja pojat: (v. 2003 syntyneet)

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliäika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
5v5	PPT/OP	3	40m x 30m	35m x 25m	2x25 min	2x3/2x5	5-8 (10)
Futsal	PPT/OP	FP	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* 9-vuotiaat (taso 1) voivat piirin poikkeusluvalla pelata jo 7v7 pelin turnauksia.

E10-E11 tytöt ja pojat: (v. 2002 ja 2001 syntyneet)

Pelimuoto	Peluuttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliäika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
7v7	PPT/OP	4	60m x 40m	55m x 45m	2x30 min	2x5	7-11 (14)
Futsal	PPT/OP	FP	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* E10-E11 -vuotiaiden peleissä on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta (kts. kenttäpiirros), jossa paitsiosääntö on voimassa. Paitsioalue on käytössä vain 7v7 pelimuodossa.

JALKAPALLON KAVERIMAILMA

12-15 -vuotiaat tytöt ja pojat

Jalkapallon Kaverimailmassa jokaisella tytöllä ja pojalla on oikeus ohjattuun, monipuoliseen ja turvalliseen harrastamiseen. Kaveruus, yksilöllisyyden kunnioittaminen ja hyväksyminen sekä yksilöllisen oppimisen tukeminen ovat ikävaiheen kannalta keskeisiä tavoitteita. Drop out -ilmiön ehkäisemiseksi on erityisen tärkeää huolehtia hyvästä joukkuehengestä ja huomioida pelaajien erilaiset mahdollisuudet osallistua toimintaan. Myös suuria muutoksia joukkuekoostumuksissa ja taustoissa tulee välttää. Pelaajia kannustetaan harjoittelemaan myös seuran ohjattujen harjoitusten ulkopuolella. Seuran (tai seurayhdistelmien) kyvykkoulujen harjoituksia järjestämällä sekä yläkoulujen liikuntapainotteisia linjoja edistämällä annetaan innokkaimmille ja kyvykkäimmille lisämahdollisuuksia kehittyä pelaajana.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa tehdään Operaatio Pelisäännöt. Pelisääntökeskustelut käydään seuran oman kasvatuksen ja ohjauksen linjan pohjalta (seuran linjan puuttuessa Palloliiton Nuorisotoimintalinjan). Kaverimailmaikäisten joukkueiden on sovittava ainakin peluuttamisesta, joukkueen pelaajien ja taustojen/vanhempien päiheteetömyydestä harrastustapahtumissa sekä varmistettava myönteinen suhtautuminen muihin harrastuksiin. Sopimukset toimitetaan sähköisesti (www.kaikkipelaa.fi) piirin antamien ohjeiden mukaisesti kerran vuodessa joukkueiden



kokoamisen jälkeen, kuitenkin viimeistään ennen seuran joukkueiden ensimmäisten sarjaotte-
lujen tai turnausten alkua.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuslupien myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kil-
pailuihin kaksoisedustusoikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri
joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa,
jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myön-
netty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on
enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan
saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita
tarkennetaan ja asettaa rajoituksia sarjanousuille. Pelaajasiirtoja voidaan tehdä myös syksyn
siirtoajan jälkeen yksittäisen pelaajan edun sitä vaatiessa, esim. paikkakunnalta muuton vuoksi.
Luvan voi myöntää uuden seuran piiri.

Nuorten Kaikki Pelaa -koulutukset ja liiton järjestämä toiminta

Jalkapallon Kaverimaailman pelaajille järjestetään Pelinohjaaja- ja lastenohjaajakoulutusta.
Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat ja piirit. Lisäksi liitto järjestää lopputurnauksen C15-
tytöille ja pojille sekä tyttöjen ja poikien piirijoukkueiden turnaukset (C14 pojat ja C15 ja C14-
tytöt). Liiton turnauksissa noudatetaan kilpailukohtaisia erillismääräyksiä ja -sääntöjä, joista
tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai sarjaohjelmien julkaisun tai turnauskutsun yhteydessä.

Peluttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaika

Kaikki Pelaa -sääntö on voimassa, eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut, millä perus-
teella pelaika jakautuu kauden aikana pelaajien kesken (Operaatio Pelisäännöt). Pelaajamäärän
ylittäessä 20 joukkueen kannattaa harkita sarjatoimintaan osallistumista kahdella joukkueella,
jolloin toinen joukkueista voi osallistua esimerkiksi 7v7 sarjaan. Turnauksissa, joissa pelataan
useampia pelejä saman päivän aikana, pelaikaa tulee soveltaa käytettävissä olevan ajan ja
pelattavan ottelumäärän mukaan (vrt: turnauskriteerit).

Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaajasäännöt

Vaihdot ovat edestakaiset, mutta suoritetaan pelikatkon aikana keskiviivalta. 5v5 -peleissä pait-
siosääntö ei ole voimassa. 5v5 ja 7v7 -peleissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun
vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2)
maaliin. 7v7 ja 9v9 -peleissä on käytössä normaali puolen kentän paitsiosääntö D12-ikäluokasta
alkaan.

Kulmapotku

Kulmapotku potkaistaan Kaverimaailman ikäluokissa kaikissa pelimuodoissa kentän kulmasta.

Kolme pelipalloa

Pelaajan tehokkaamman käytön vuoksi Kaverimaailman sarjoissa pelit pelataan kolmen pallon
systeemillä.

Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääasiallinen pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpai-
luja myös pienemmällä pelimuodolla.

Joukkueille, joilla on pienet pelaajamäärät tai halua kilpailla ylimpiä kilpatasoja vähemmän,
tulee tarjota 7v7 tai 5v5 pelitoimintaa. 7v7 kenttäkokosuositus on Kaveri- ja Tulevaisuusmaail-
massa 60m x 45m. Pelaikasuositus 2 x 25 min.

D12-D13 tytöt ja pojat: (v. 2000 ja 1999 syntyneet)

Pelimuoto	Peluaattaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
9v9 (8v8)	OP	4	70m x 50m	68m x 48m	2x35 min	2x5	9-13 (18)
Futsal	OP	FP	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* 9v9 pelimuodossa oikea kenttäkoko on erityisen tärkeä. Mikäli kenttäkoko ei riitä 9v9 peliin, voi sarjassa tai turnauksessa pelata 8v8 pelimuodolla (samassa sarjassa tai turnauksessa käytetään kaikille yhtenäistä pelimuotoa)

* Piirien alemman tason sarjoissa peliaika voi olla yllämainittua lyhyempi.

* 13-vuotiaat (taso 1) voivat piirin poikkeusluvalla pelata jo 11v11 pelin turnauksia.

Muita ohjeita:

Maalipotku potkaistaan maalialueelta. Vastustajien on oltava aloitus-, vapaa-, kulma- ja rangaistuspotkuissa vähintään 5,5 metrin päässä pallosta.

C14-C15 tytöt ja pojat: (v. 1998 ja 1997 syntyneet)

Pelimuoto	Peluaattaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaajia/ottelu (maksimi)
11v11	OP	5	100mx60m	90m x 45m	2x40 min	normaali	11-16 (18)
Futsal	OP	FP	40m x 20m	25m x 15m	2x20 min	2x3	5-8 (10)

* Piirien alemman tason sarjoissa peliaika voi olla yllämainittua lyhyempi.

JALKAPALLON TULEVAISUUSMAAILMA

16–19 -vuotiaat tytöt ja pojat



Jalkapallon Tulevaisuusmaailmassa jokaisella nuorella on oikeus monipuoliseen harrastamiseen ohjaajana ja ohjattavana. Kaveruuden ohella tulevaisuuden suunnitteleminen ja omiin mielenkiinnon kohteisiin suuntautuminen ovat valintoja ohjaavia tekijöitä. Lahjakkaiden nuorten kehittymistä huippujalkapalloilijoiksi tuetaan liiton ja seurojen tai seurayhdistelmien Talenttitoiminnan avulla. Tulevaisuusmaailman ikä on tavoitteiden asettamista ja toteuttamista omalla yksilöllisellä tavalla, mutta kuitenkin niin, että saatailla on aikuisten tukea ja kannustusta.

Operaatio Pelisäännöt

Jokaisessa toimintaan osallistuvassa joukkueessa suositellaan Operaatio Pelisääntöjen tekemistä joukkueen johdon ja pelaajien

välillä. Tulevaisuusmaailmaikäisten joukkueiden kannattaa sopia ainakin joukkueen pelaajien ja taustojen päihteyttämyydestä harrastustapahtumissa.

Kaksoisedustus- ja yli-ikäisysoikeuden myöntäminen

Piirillä on oikeus seuran anomuksesta myöntää yksittäisen pelaajan edun perusteella piirin kilpailuihin kaksoisedustusoikeus, jolloin pelaaja voi pelata kahdessa eri seurassa tai kahdessa eri joukkueessa samassa ikäluokassa. Piirillä on oikeus myöntää samalla perusteella yli-ikäisyyslupa, jolloin pelaaja voi pelata nuoremmissa ikäluokassa kuin mitä pelaajan ikä edellyttää. Myönnetty lupa on voimassa pelikauden kerrallaan ja se on valtakunnallinen. Mikäli joukkueessa on enemmän kuin kolme poikkeusluvalla pelaavaa, pitää oman piirin ulkopuoliseen tapahtumaan saada järjestäjän lupa. Piiri voi antaa omia erillismääräyksiä, joilla luvan myöntämisperusteita tarkennetaan ja asettaa rajoituksia esim. joukkueiden sarjanousuille.

Liiton järjestämä toiminta

Peli- ja kilpailutoimintaa järjestävät seurat, piirit ja liitto. Liiton järjestämissä sarjoissa (A-SM, A-I, B-SM, B-I, TB-SM ja TB-I) noudatetaan sarjakohtaisia erillismääräyksiä ja -sääntöjä, joista tiedotetaan ilmoittautumisvaiheessa tai viimeistään sarjaohjelmien yhteydessä.

Peluuttaminen ja turnausten päiväkohtainen maksimipelaiaika

Kaikki Pelaa -sääntö on voimassa eli joukkue on valmentajiensa kanssa sopinut (suosittelemme Operaatio Pelisääntöjen tekemistä), millä perusteella pelaiaika jakautuu kauden aikana pelaajien kesken. Turnauksissa, joissa pelataan useampia pelejä saman päivän tai illan aikana, pelaikaa tulee soveltaa käytettävissä olevan ajan sekä pelattavan ottelumäärän mukaan (kts. turnauskriteerit).

Vaihto-, paitsio- ja jokeripelaajasäännöt

Vaihdot ovat edestakaiset, mutta suoritetaan pelikatkon aikana keskiviivalta (liiton kilpailuissa omat erillismääräykset). 7v7 -pelissä paitsiosääntö on voimassa. 5v5 ja 7v7 -pelissä joukkue saa ottaa kentälle yhden lisäpelaajan, kun vastustaja johtaa vähintään viidellä (5) maalilla. Etu menetetään eron vähentyessä kahteen (2) maaliin.

Kolme pelipalloa

Pelaajan tehokkaan käytön vuoksi Tulevaisuusmaailman sarjoissa pelit pelataan kolmen pallon systeemillä.

Pelimuodot

Kussakin ikäluokassa on pääasiallinen pelimuoto ja futsal. Piirit ja seurat voivat järjestää kilpailuja myös pienemmällä pelimuodolla.

Joukkueille, joilla on pienet pelaajamäärät tai halua kilpailla ylimpiä kilpatasoja vähemmän, tulee tarjota 7v7 tai 5v5 pelitoimintaa. 7v7 kenttäkokosuositus on Kaveri- ja Tulevaisuusmaailmassa 60m x 45m. Peliakasuositus 2 x 25 min.

B16-B17 tytöt ja pojat (tytöillä myös B18): (v.1996 ja 1995 syntyneet, tytöillä myös 1994 syntyneet)

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Pelaiaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (maksimi)
11v11	OP	5	100m x 60m	90m x 60m	2x40 min	normaali	11-16 (18)
Futsal	OP	FP	42m x 25m	30m x 20m	2x20 min	2x3/2x5	5-8 (10)

* Piirien alemman tason sarjoissa pelaiaika voi olla yllämainittua lyhyempi.

A18–A19 pojat: (v. 1994 ja 1993 syntyneet)

Pelimuoto	Peluttaminen	Pallo	Kenttä pxl	Kenttä pxl (minimi)	Peliaika	Maalin koko	Pelaaja/ottelu (maksimi)
11v11	OP	5	100m x 65m	100m x 60m	2x45 min	normaali	11-16 (18)
Futsal	OP	FP	42m x 25m	30m x 20m	2x20 min	2x3/2x5	5-8 (10)

* Piirien alemman tason sarjoissa peliaika voi olla yllämainittua lyhyempi.

LASTEN JA NUORTEN VALTAKUNNALLISET TURNAUSKRITEERIT SUOMESSA VUODELLE 2012

Turnauslupa myönnetään piiristä seuran tekemän anomuksen perusteella. **Turnauslupa tarvitaan myös korttelisarjoille/nappulaliigoille sekä muulle vastaavalle toiminnalle.** Ulkomaisiin turnauksiin tai ulkomailla pelattaviin otteluihin osallistuminen edellyttää ilmoitusta piirille.

Ohjeet koskevat kaikkea Palloliiton jäsenseurojen, piirien ja liiton järjestämää pelitoimintaa. Turnauksen järjestäjällä ei ole oikeutta tehdä turnaus tai Kaikki Pelaa -sääntöihin omia soveluksiaan.

Ohjeet turnausten hyväksymiselle vuodelle 2012 ovat:

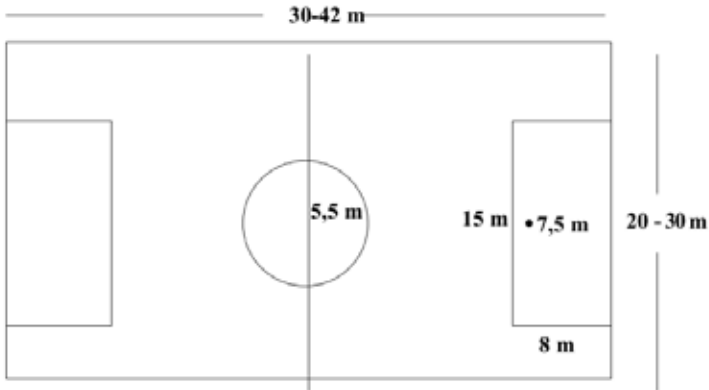
1. Noudatetaan oman ikäluokan Kaikki Pelaa -sääntöjä
2. Pelitapa ja sarjajärjestelmä (selvittävä hakemuksesta) tarjoavat kaikille tasaveroisen mahdollisuuden pelata (joukkueiden ottelumäärät). Turnauksen / kilpailun järjestäjä voi hyödyntää Palloliiton tasoluokitustyökäluua tasaisten sarjojen luomiseksi.
3. Palkitseminen ei kohdistu joukkueisiin ainoastaan kilpailullisen menestyksen perusteella, sillä jokaisen mukana olevan joukkueen ja pelaajan osallistuminen on yhtä arvokasta. Ei rahapalkintoja.
4. Leikkimaaailmassa pisteitä ei lasketa ja sarjataulukoita ei tehdä/julkaista. Tämä kohta on sääntö F9 ja sitä nuoremmille ikäluokille.
5. Turnausten peliaikamaksimi/joukkue/päivä ikäluokittain:
120min E11 ja sitä nuoremmat
150min D12-D13
180 min C14-
6. Turnauksella on nimetty jury, johon kuuluvat järjestäjän, yhden vierasjoukkueen ja erotuomareiden/peliohjaajien edustajat. Jury vastaa siitä, että turnauksessa noudatetaan Kaikki Pelaa -sääntöjä. Juryn tehtäviin kuuluu myös puuttua mahdollisesti esiintyviin rikkeisiin keskustelemalla yhdessä sääntöjen vastaisesti toimivan joukkueen vastuuhenkilöiden kanssa sekä tarvittaessa raportoida turnausluvan myöntäneelle piirille sääntörikkomuksista. Järjestäjän edustaja juryssa toimii samalla turnauksen Kaikki Pelaa -vastaavana (nimettynä turnausta hakiessa).

7. Turnausjärjestäjän tulee huolehtia tapahtuman turvallisuudesta (olosuhteet, tiedotus ensiavusta / lähimmästä sairaalasta) yhdessä osallistujien kanssa (joukkueiden omat huoltajat).
8. Pelin rinnalle suositellaan järjestettäväksi muutakin toimintaa, jotta turnaustapahtumista saadaan tapahtumaa korostava. Esimerkiksi taitoratoja, taitoesityksiä tai mielenkiintoisia teemainfoja pelaajille, valmentajille tai vanhemmille.
9. Turnausjärjestäjien tulee huolehtia, että leikkimaailmaikäisten tapahtumissa Pelinohjaajilla on käytössä vihreät kortit ja jokaisen pelin jälkeen molempien joukkueiden pelaaja saa vihreän kortin. Palkitseminen perustuu reilun pelin ja joukkuehengen teemaan. Kortteja saa veloituksetta piirin ja Palloliiton toimistoilta.

Nämä ohjeet koskevat kaikkia Suomessa järjestettäviä kansallisia tai kansainvälisiä turnauksia. Turnauksella tarkoitetaan kaikkia liiton, piirin tai seuran järjestämiä tapahtumia, johon osallistuu vähintään neljä joukkuetta vähintään kahdesta seurasta.

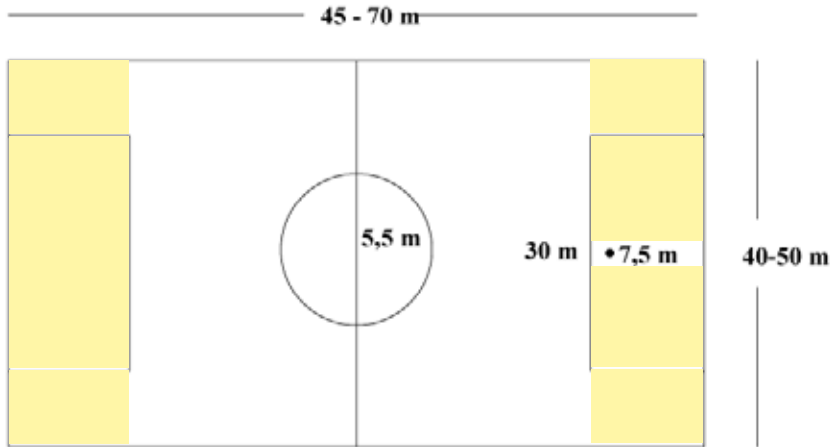
KENTTIEN PIIRTÄMISOHJEET

4 v 4 / 5 v 5

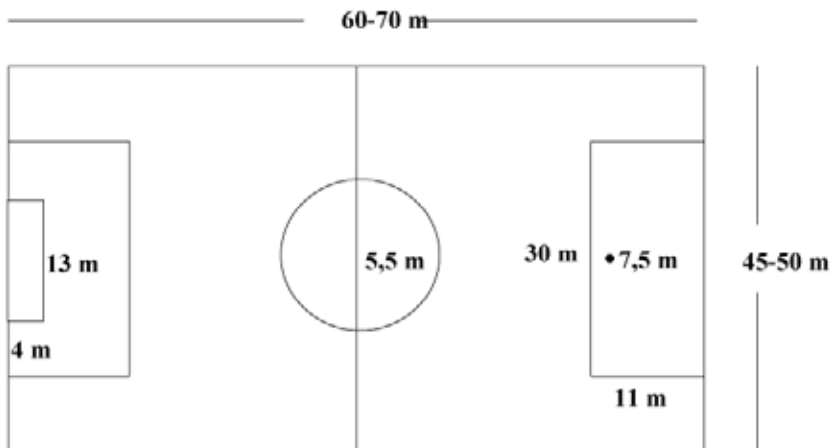


7 v 7

Paitsioaluesääntö on käytössä E10 ja E11 -ikäluokissa 7v7 -pelimuodossa.

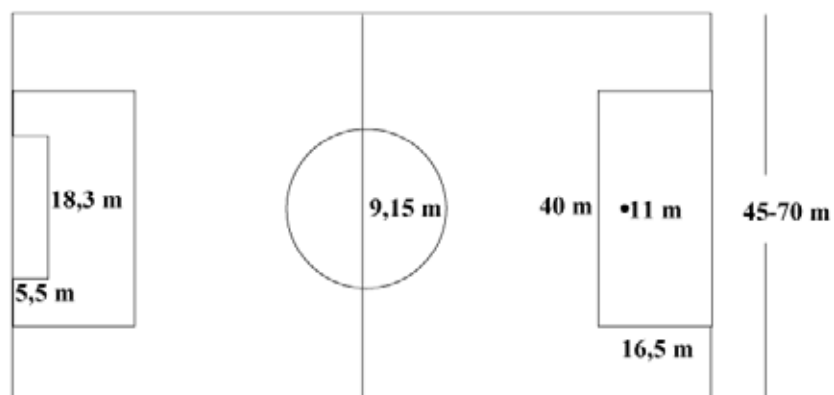


9 v 9



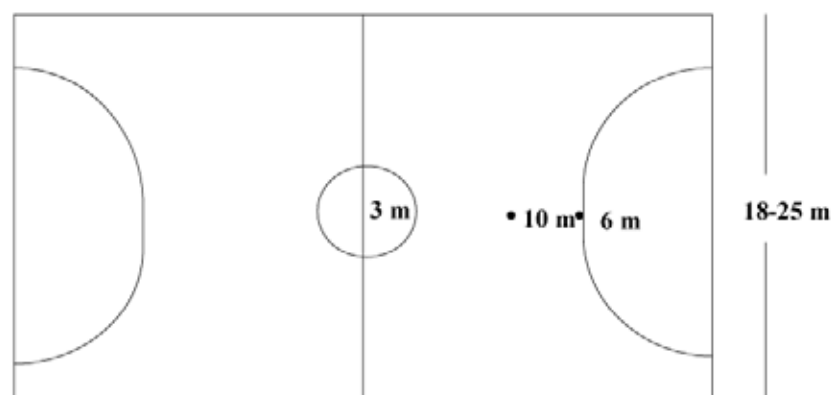
11 v 11

90-110 m



Futsal

30-42 m



Reilu pelaaminen ei pysähdy loppuvihellykseen.



Reilussa pelissä, käytöstavoissa ja muiden huomioimisessa on se hyvä puoli, että kun ne yhtäällä oppii niin ne myös toisaalla taitaa. Siksi futiksessä opitut säännöt ja arvot näkyvät muillakin kentillä kuin pelikentillä.

Alle 12-vuotiaiden juniorijalkapalloilijoiden peleissä ei rangaista, vaan kannustetaan. Siksi punaisten ja keltaisten korttien sijaan annetaan Vihreä kortti niille, jotka pelikäytöksellään ovat sen ansainneet.