

## RANGAISTUSTEN SYYKOODIT AAKKOSJÄRJESTYKSESSÄ

- 52 EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS
- 71 ESTÄMINEN
- 93 HUITOMINEN
- 54 HÄIRITSEVÄ VALMENTAMINEN
- 50 KIELTÄYTYMINEN LÄHTEMÄSTÄ RANGAISTUSPENKILTÄ
- 72 KIINNIPITÄMINEN
- 82 KORKEA JALKA
- 81 KORKEA MAILA
- 92 KOUKKAAMINEN
- 86 KÄDELLÄ TAI KÄSIVARRELLA PELAAMINEN
- 35 LIIAN KÄYRÄ MAILAN LAPA
- 42 LIIAN MONTA PELAAJAA KAUKALOSSA
- 49 LÄHTEMINEN RANGAISTUSPENKILTÄ ENNEN RANGAISTUKSEN PÄÄTTYMISTÄ
- 70 MAALINPAIKAN KORJAAMATTA JÄTTÄMINEN
- 85 MAASTA PELAAMINEN
- 31 MAILAN HAKEMINEN MUUALTA KUIN OMALTA VAIHTOALUEELTA
- 94 MAILAAN LYÖMINEN TAI POTKAISEMINEN
- 96 MAILAN NOSTAMINEN
- 95 MAILAN PAINAMINEN TAI SITOMINEN
- 97 MAILAN TAI VARUSTEEN HEITTÄMINEN
- 64 MAILAN TAI VARUSTEEN RIKKOMINEN
- 36 PELAAMINEN ILMAN MAILAA
- 39 PELAAMINEN LAITTOASTI VAHVISTETULLA TAI PIDENNETYLLÄ MAILALLA
- 38 PELAAMINEN VIALLISELLA TAI VAARALLISELLA MAILALLA
- 53 PELIN SABOTOIMINEN
- 62 PELIN VIIVYTTÄMINEN
- 47 PELIOIKEUDETOMAN PELAAJAN KÄYTTÄMINEN
- 51 PROTESTOIMINEN
- 87 PÄÄLLÄ PELAAMINEN
- 37 RIKKOUTUNEEN TAI PUDONNEEN MAILAN JÄTTÄMINEN PELIKENTÄLLE
- 32 SÄÄNTÖJEN VASTAINEN VARUSTE TAI VAATETUS
- 83 TAKLAAMINEN, KAATAMINEN TAI KAMPPAAMINEN
- 33 TARPEETON MAILAN TARKISTUSPYYNTÖ
- 65 TOISTUVA VÄÄRÄ PELITAPA
- 73 TYÖNTÄMINEN
- 67 VAARALLINEN PELI
- 46 VIRHEELLISESTI NUMEROITU PELAAJA
- 91 VÄKIVALTAISUUS
- 61 VÄÄRÄ ETÄISYYS
- 41 VÄÄRÄ VAIHTO