



Valkeakosken Nappulaliiga ry www.vanl.fi

Valkeakosken Nappulaliigan 50-vuotisjuhlatornaus
Valkeakoskella 6.-8.elokuuta 2010
KILPAILUSÄÄNNÖT

Otteluaika	Otteluaika 2 x 15 min (tauko 1min) Otteluaika 2 x 20 min (tauko 1min), pronssi ja finaali /E10,E11)
Pelimuoto	G7+F8 (5 v 5), F9+ E10 (7 v 7), E11 (9 v 9)
Vaihdot	Edestakaiset vaihdot on sallittu. Lentävät vaihdot keskiviivan tuntumasta. Noudatetaan tasapuolisen peluuttamisen periaatetta.
Paitsio	E10 ja E11 sarjoissa on käytössä paitsioalue. Rangaistusalueen tasalta alkavan ja päätyrajan välinen alue on paitsioaluetta, jossa paitsiosääntö on voimassa.
Ottelupallo	G7,H8,F9 ja E10 no 3 E11 no 4
Kulmapotkut	G7, F8, F9 ja E10 antavat kulmalipun ja rang.rajan puolivälistä epäsuorana, E11 normaalisti kulmalipulta suorana.
Sivurajaheitot	Sivurajaheitot G7,F8,F9 ohjaavina, E10 ja E11 normaalit sivurajaheittosäännöt.
Sijoitus	Alkusarjassa/sarjassa tasapisteisiin päättyneiden joukkueiden sijoituksen ratkaisee (E10,E11): 1. Keskinäisten otteluiden pisteet 2. Keskinäisten otteluiden maalierot 3. Keskinäisten otteluiden tehdyt maalit 4. Kaikkien otteluiden maalierot 5. Kaikkien otteluiden tehdyt maalit 6. Arpa
rp-kisa E10,E11	Sijoitusotteluissa tasatuloksen jälkeen suoritetaan rangaistuslaukauskilpailu. Laukaisijoina joukkueesta kolme pelaajaa, mikäli tämän jälkeen tilanne on tasan jatketaan yksi vuorotellen kunnes ratkaisu syntyy.
Taulukot	F9,F8 ja G7 ikäluokissa ei tehdä taulukkoa E10, 7 joukkueen sarja, jonka jälkeen sijoitusottelut E11, kaksi 6 joukkueen sarjaa, jonka jälkeen sijoitusottelut Muilta osin noudatetaan SNaLL:n kilpailusääntöjä
Pelipaidat	Ottelukaaviossa ns.vierasjoukkue vaihtaa pelipaitaa tai käyttää liiveja mikäli paitojen väri on sama
Jury	Epäselvät asiat ratkaisee 3-henkinen Jury, joka koostuu järjestäjän, tuomariston ja yhdestä ei asianomaisen joukkueen edustajasta.